

Uvod u e-učenje

Savjeti za
kreiranje
sadržaja

Osnovni
pojmovi i
proces
učenja

Kratka
povijest



AGENCIJA ZA
MOBILNOST I
PROGRAME EU



Kratka povijest

Kako smo se digitalizirali u nekoliko dana...

„For the most of 20th century our educational system has been built on the assumption that teaching is necessary for learning to occur” – John Seely Brown

Vremenski razvoj

Promjena pristupa



The illustration features a stylized person with dark hair, wearing an orange long-sleeved shirt and dark blue trousers, standing on a small blue shadow. The person is pointing their right index finger towards the word 'Timeline'. To the right of the person are two large, orange, rectangular blocks with a rough, torn-paper texture. The top block contains the word 'Timeline' in black, and the bottom block contains the text 'Brzi razvoj alata' in black. The entire scene is set against a large, light gray circle. The background of the slide consists of a teal blue area with a yellow curved shape on the left and a white curved shape on the right.

Timeline

Brzi razvoj alata



Kratka povijest razvoja online učenja



CD

AICC



eLearning

SCORM



Video

TIN-CAN



SVE

X-API

Kratka povijest razvoja online učenja



CD

AICC



eLearning

SCORM



Video

TIN-CAN



SVE

X-API

Promjena pristupa

Tradicionalan pristup

- Prijenos informacija
- „Ne mogu“
- Slijediti naredbe
- Učiti u razredu/definiranom prostoru
- Učiti samostalno
- Učenje bazirano na problemu

Novi pristup

- Konstrukcija i obrada informacija
- „Mogu“
- Slijediti strasti i želje
- Učiti 24/7
- Učiti u timu
- Učenje bazirano na dizajnu i kreativnosti

Uvod u e-učenje

Savjeti za
kreiranje
sadržaja

Osnovni
pojmovi i
proces
učenja

Kratka
povijest



AGENCIJA ZA
MOBILNOST I
PROGRAME EU



Osnovni pojmovi i proces učenja

Osnovni pojmovi



Proces učenja u online kruženju



Blended learning/
kombinirano učenje



Gejmifikacija

Podrazumijeva korištenje alata i strategija iz gejminga u procesu učenja (leaderboard, storytelling, nagrada za napredak...)

Gejmifikacija

Podrazumijeva korištenje alata i strategija iz gejminga u procesu učenja (leaderboard, storytelling, nagrada za napredak...)

eLearning,
online
učenje,
učenje na
daljinu

Virtualna učionica/Flipped classroom

Virtualna učionica je naziv za alat/okolinu koji omogućava interakciju između predavača i potaznika.

Flipped classroom je metodološki pristup koji nalaze da se polaznicima teorija predstavlja online, a zatim uživo (u školi) rade praktični dio

Virtualna učionica/Flipped classroom

Virtualna učionica je naziv za alat/okolinu koji omogućava interakciju između predavača i potaznika.

Flipped classroom je metodološki pristup koji nalaze da se polaznicima teorija predstavlja online, a zatim uživo (u školi) rade praktični dio

Virtualna učionica/Flipped classroom

Virtualna učionica je naziv za alat/okolinu koji omogućava interakciju između predavača i potaznika.

Flipped classroom je metodološki pristup koji nalaze da se polaznicima teorija predstavlja online, a zatim uživo (u školi) rade praktični dio

**MOOCs,
authoring
alati,
blended
learning**

LMS (Learning management system)

Platforma koja omogućava prezentiranje sadržaja, učenje, testiranje, praćenje studenata, upravljanje sadržajem i procesom učenja, kolaboraciju, komunikaciju

LMS (Learning management system)

Platforma koja omogućava prezentiranje sadržaja, učenje, testiranje, praćenje studenata, upravljanje sadržajem i procesom učenja, kolaboraciju, komunikaciju

Sinkrono/asinkrono učenje

Sinkrono učenje pretpostavlja da su predavač i polaznici istovremeno online (chat, Zoom, virtualna učionica)

Asinkrono učenje znači da predavač i polaznici nisu istovremeno online, te da polaznici samostalno uče, rješavaju zadatke i prolaze sadržaj prema vlastitom tempu

Sinkrono/asinkrono učenje

Sinkrono učenje pretpostavlja da su predavač i polaznici istovremeno online (chat, Zoom, virtualna učionica)

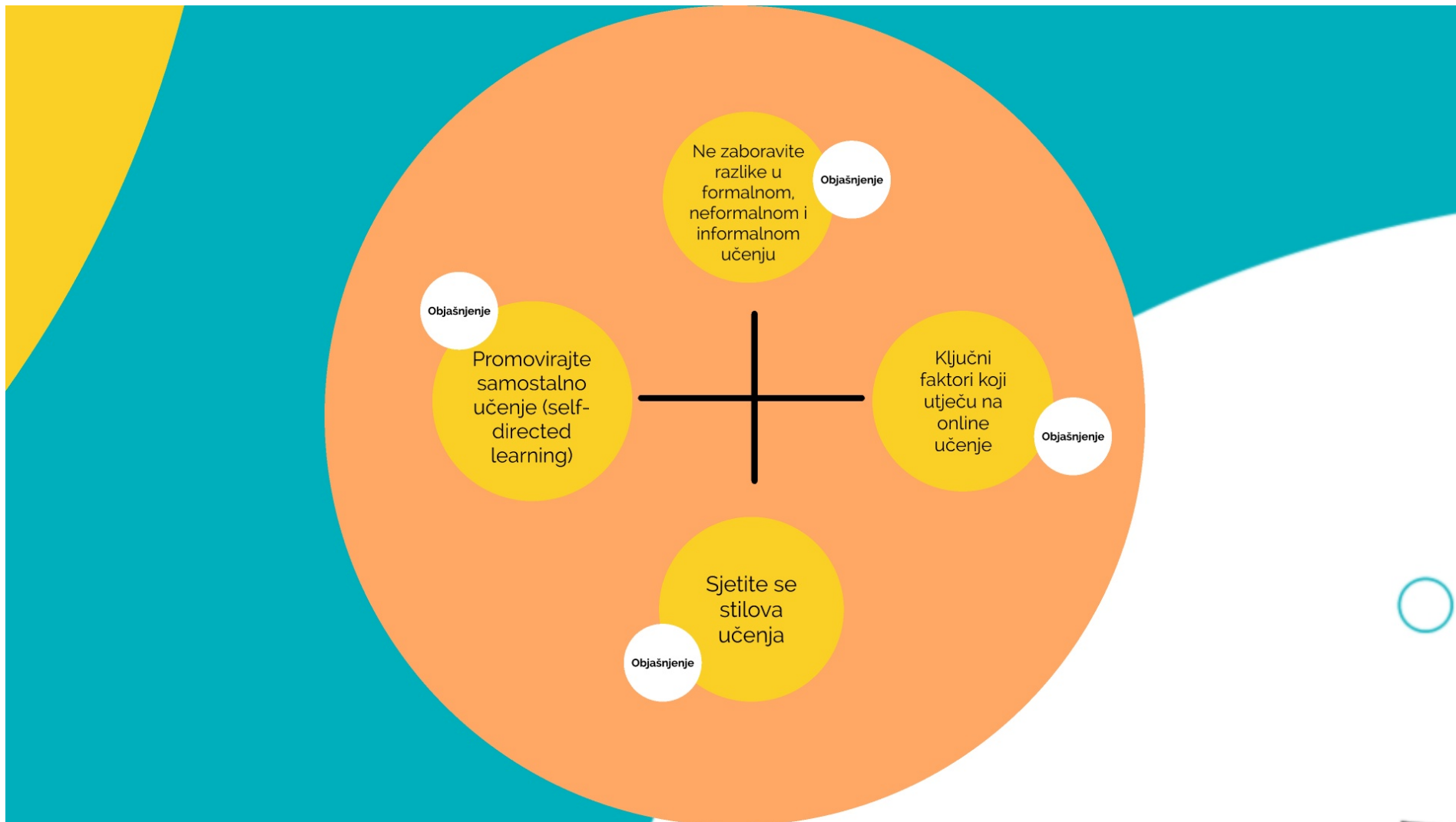
Asinkrono učenje znači da predavač i polaznici nisu istovremeno online, te da polaznici samostalno uče, rješavaju zadatke i prolaze sadržaj prema vlastitom tempu

Sinkrono/asinkrono učenje

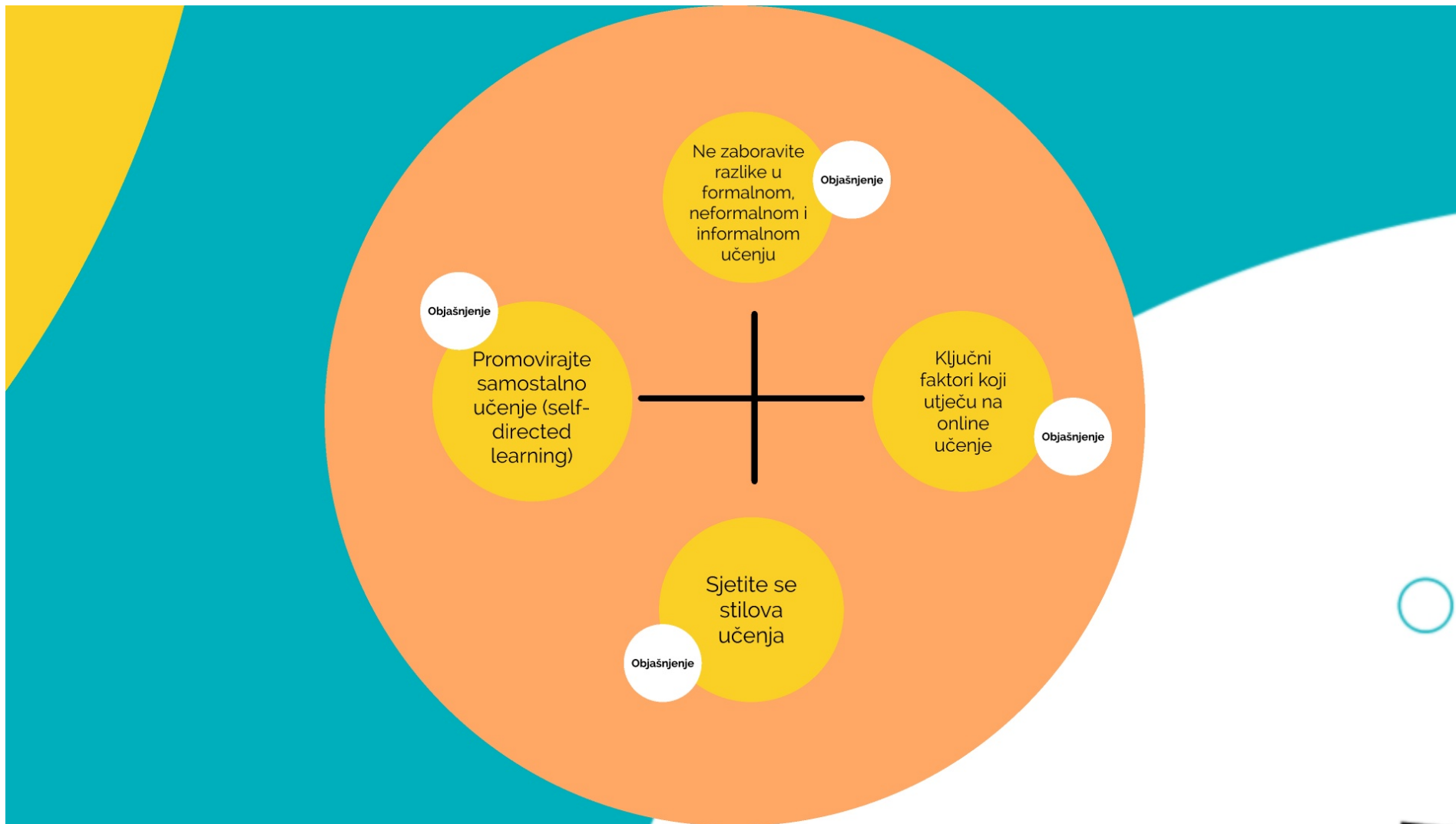
Sinkrono učenje pretpostavlja da su predavač i polaznici istovremeno online (chat, Zoom, virtualna učionica)

Asinkrono učenje znači da predavač i polaznici nisu istovremeno online, te da polaznici samostalno uče, rješavaju zadatke i prolaze sadržaj prema vlastitom tempu

[illegible][illegible]



	Formalno učenje	Neformalno učenje	Informalno učenje
Proces učenja	Instruirana pedagoška ponuda koja je eksterno planirana	Instruirana pedagoška ponuda, organizirana prema potrebi	Neorganizirano, situacijsko
Sadržaji učenja	Od teorije do prakse	Od prakse do teorije, pristup životnim situacijama	Praktično znanje/doživljeno znanje
Namjera	Namjerno	Namjerno	Nenamjerno, situacijsko
Individualnost	Učenje u grupama (iste starosne dobi)	Učenje u grupama (različite životne dobi)	Individualni proces učenja
Fleksibilnost	Neznatna fleksibilnost (sadržaji učenja su utvrđeni, nastava u školi)	Veća fleksibilnost (sadržaji i mjesta učenja su fleksibilni)	Vrlo visoka fleksibilnost
Javna isprava	Obavezna javna isprava (svjedodžba, diploma)	Moguća potvrda ustanove ili organizacije	U pravilu bez potvrde
Financiranje	Državno ili privatno	Besplatno, sufinancirano ili privatno	Nije potrebno financiranje
Pristup i dobrovoljnost	Pristup obavezan do određene razine, ograničen prema uvjetima	Pristup dobrovoljan i u pravilu ima postavljen nizak prag	Dobrovoljan, moguć za sve ljude



Faktori koji utječu na online učenje

Digitalna pismenost

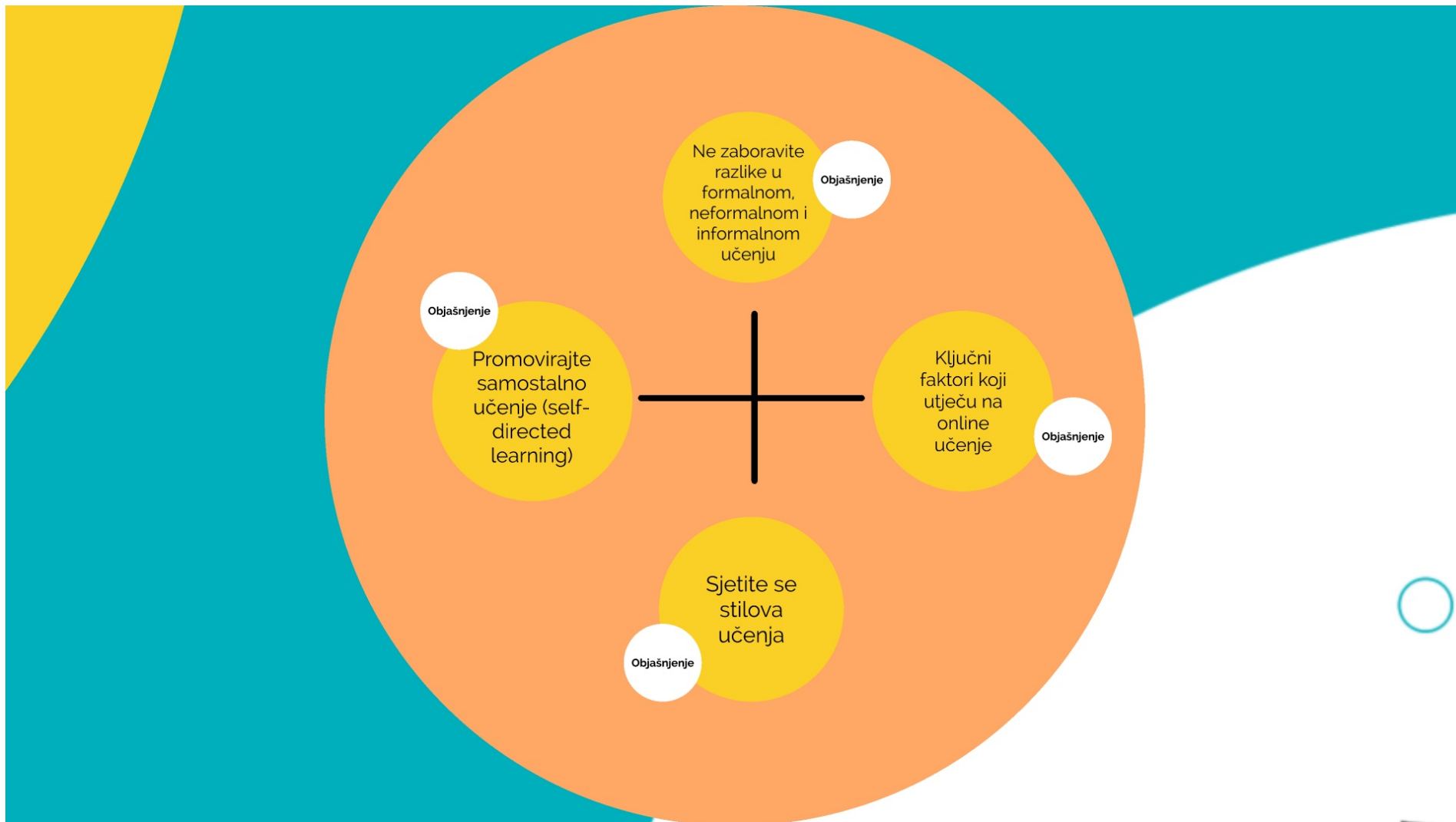
Važnost

Dosadašnje iskustvo

Motivacija

Godine

Kontrola



VERBALNI

Riječi su vaša jaka strana!
Preferirate što više riječi u pisanom i verbalnom obliku

VIZUALNI

Preferirate korištenje slika, dijagrama i grafika kako biste olakšali učenje

AUDITIVNI

Preferirate glazbu, zvukove ili određeni ritam pri učenju

KINESTETIČKI

Koristite ruke, tijelo ili dodir za učenje. Koristite „glumačke“ metode.

MATEMATIČKI

Učenje vam je olakšano ako koristite logiku, razum, sustave i sekvence.

DRUŠTVENJAK

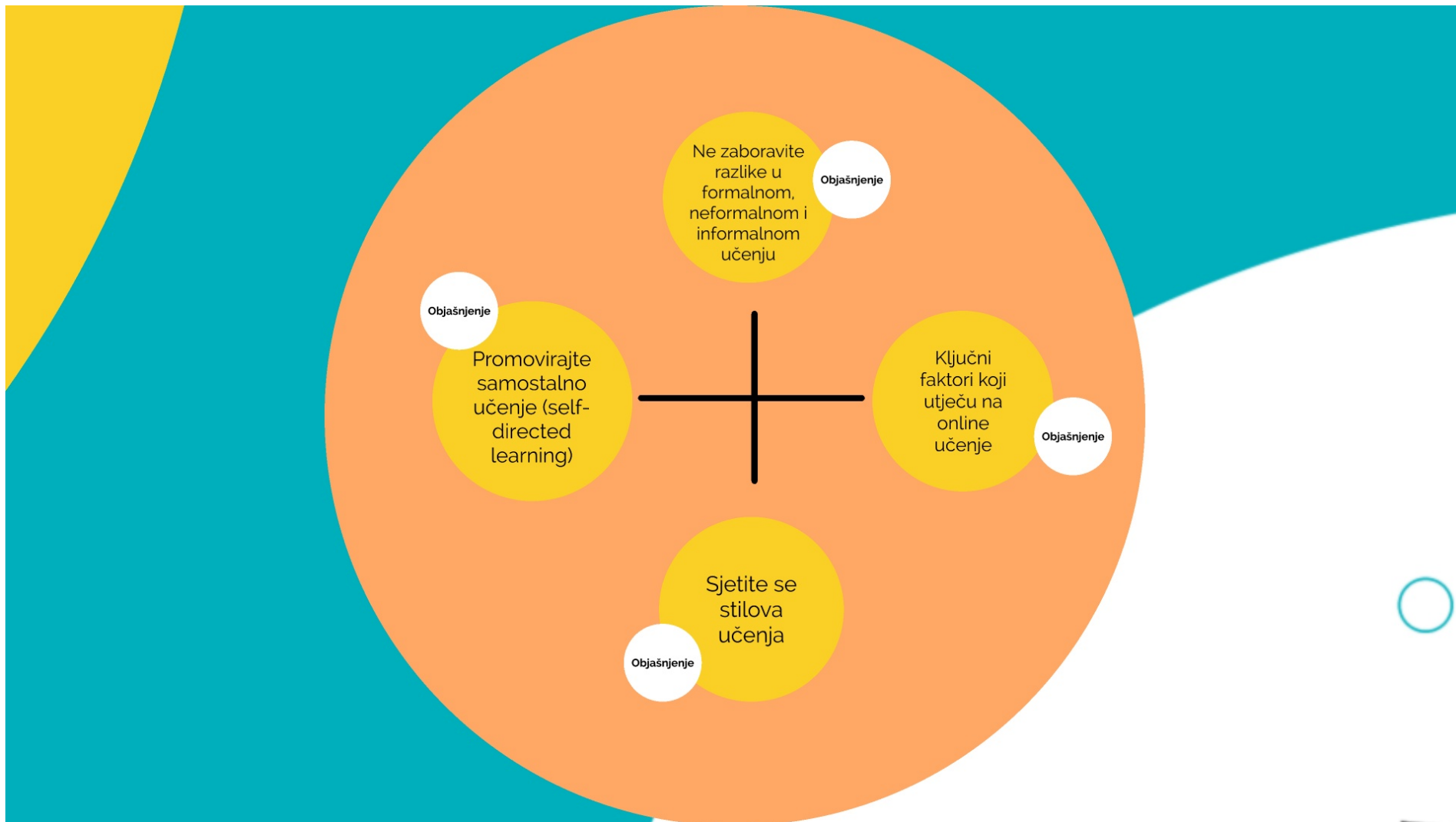
Volite učiti u grupi. Grupna diskusija i objašnjavanje vam pomažu u učenju.

PUSTINJAK

Volite raditi sami. Samostalno učite i preferirate samoću.

KOMBINACIJA

Vaš stil je kombinacija 2 ili više navedenih stilova





Osnovni pojmovi i proces učenja

Osnovni pojmovi

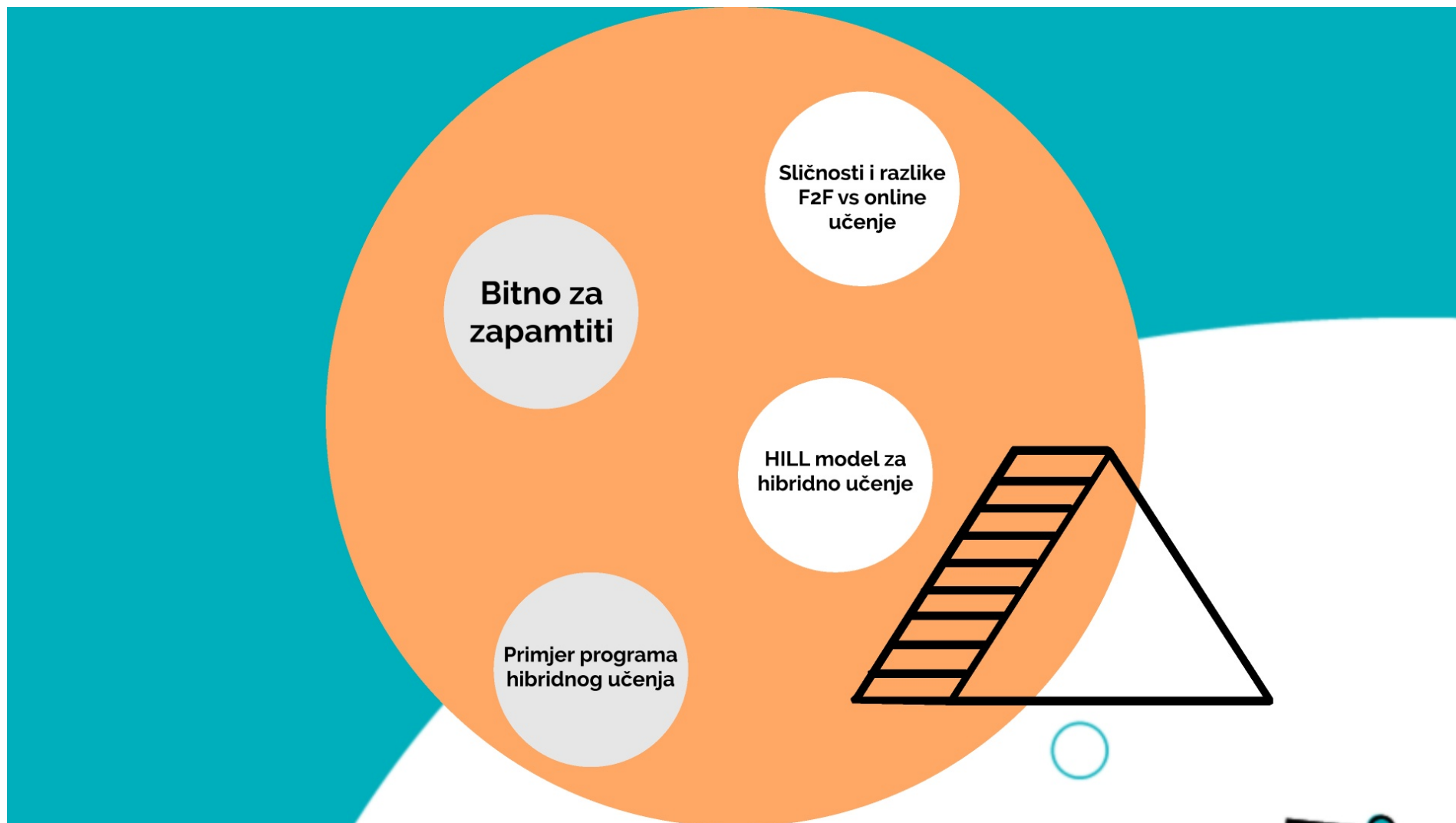


Proces učenja u online kruženju



Blended learning/
kombinirano učenje



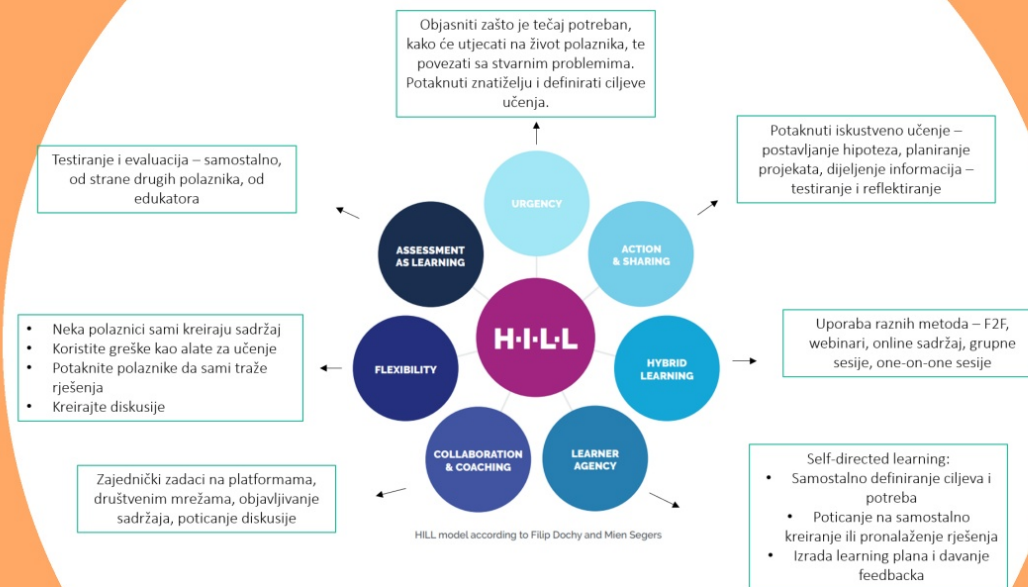


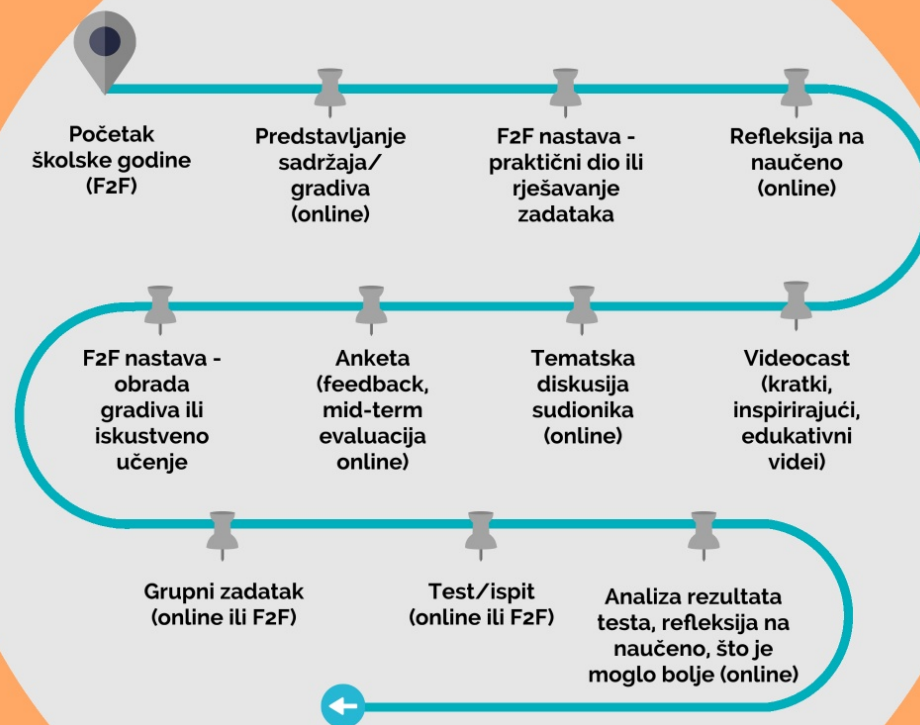
	F2F	Online
Komunikacija	Verbalna i neverbalna	Virtualna (video, chat, forum...)
Materijali	Trenutni pristup materijalima + vlastite bilješke	Pristup svim materijalima 24/7
Dodatni troškovi	Dnevnice, parking, smještaj	Potrebni hardware, licence, ažuriranja
Proces učenja	U stvarnom vremenu, s određenim vremenskim setovima za diskusiju, evaluaciju	Virtualno, u bilo kojem željenom trenutku
Povratna informacija i interakcija	Trenutno, u stvarnom vremenu kroz metode i modele, iako vremenski ograničeno	Bilo kada, ovisno o dostupnosti facilitatora, korisnika i metodologiji tečaja



Neke stvari ipak ostaju iste

- Očekivanja moraju biti jasna
- Komunikacija mora biti jasna i redovita
- Visoka razina interaktivnosti među sudionicima je znak dobrog treninga
- Instrukcijski dizajn i metodologija su bitni
- Što će sudionici učiniti sa sadržajem je bitnije od samog sadržaja
- Sudionici s visokom razinom motivacije će se „izdignuti“
- Dobro planiranje je nagrađeno
- Facilitator mora pokazati poštovanje, održati motivaciju i pružiti individualan pristup





Uvod u e-učenje

Savjeti za
kreiranje
sadržaja

Osnovni
pojmovi i
proces
učenja

Kratka
povijest



AGENCIJA ZA
MOBILNOST I
PROGRAME EU



Manje je više

**Savjeti su temeljeni na
principima e-učenja**

